

SLOVENSKÁ ASOCIÁCIA BANDY



PRAVIDLÁ RINK – BANDY



Platné od 1. Januára 2022

OBSAH:

Pravidlo 1 - HRACIE POLE

Pravidlo 2 - VYBAVENIE

Pravidlo 3 - POČET ÚČASTNÍKOV

Pravidlo 4 - HRACÍ ČAS

Pravidlo 5 - HRÁČSKE PRÁVA

Pravidlo 6 - HRA S LOPTIČKOU

Pravidlo 7 - HRA PROTI SÚPEROVI

Pravidlo 8 - GÓL

Pravidlo 9 - NEDOVOLENÉ BRÁNENIE

Pravidlo 10 - BRANKÁR

Pravidlo 11 – VOLNÝ ÚDER (FREE-STROKE)

Pravidlo 12 - TRESTNÉ STRIELANIE

Pravidlo 13 - TRESTY ZA PORUŠENIE PRAVIDLA

Pravidlo 14 - ROZHODCOVIA A ZAPISOVATEĽ. TAJOMNÍK ZÁPASU

Pravidlo 1 - HRACIE POLE

Ihrisko musí mať dĺžku od 45 m (minimálne) do 60 m (maximálne) a musí mať šírku od 26 m (minimálne) do 30 m (maximálne). Ihrisko musí byť zreteľne označené kompletnými čiarami stredná čiara (červená), dve bránkové čiary (červené), dve "ofsajdové" (modré). Ihrisko medzi bránkovými čiarami musí byť rozdelené do 3 častí modrými čiarami. Bránkové čiary by mali byť označené minimálne 3,5 m alebo maximálne 4,5 m od zadného konca ihriska. Musia byť na ihrisku aj 4 kruhy pre oblasť voľného úderu a to označené červenou kompletnou čiarou s polomerom 4,5m. Bránkovisko je označené ako polkruh s vonkajším polomerom 1,8 m, merané od stredu brány a so základňou na bránkovej čiare.

Mantinely

Ihrisko musí byť obklopené bočnicami (mantinely) s výškou najmenej 15 cm a najviac 122 cm. Pri použití nízkyh mantinelu sú používané zaoblené alebo hranaté. Zadné mantinely za bránkami sú umiestnené 3,5-4,5 metra za bránkovou čiarou.

Nízke zábrany môžu byť vyrobené z dreva, hliníka alebo iného prijateľného materiálu v dĺžke cca 4 m, vysoké cca 15 cm a široké cca 4 cm. Nízke zábrany nesmú byť pevne pripevnené k ľadu, ale musia byť pohyblivé v prípade nárazu. Na hornej strane tohoto mantinelu musí byť upevnená prijateľná ochrana.

Pokutové územie

Pokutové územie sa počíta od modrej čiaru až k mantinelu za bránkovou čiarou. Brankár sa môže pohybovať a získať loptu v celom pokutovom území.

Bránka

Bránka musí mať nasledujúce rozmery: výška 122 cm, šírka 183 cm, hĺbka min. 60 cm alebo maximálne 112 cm vybavená vhodnou sieťou a musí byť umiestnená na bránkovej čiare. V prípade, že "sieť" je kovová, musí byť pred ňou umiestnená ešte voľne visiaca "normálna" sieť. Šírka tyčiek by nemala byť väčšia ako 5 cm.

Pravidlo 2 - VYBAVENIE

Helma

Všetci hráči musia používať schválenú helmu. Všetci hráči musia používať chránič zubov, zatiaľ čo brankár musí mať celo-tvárovú ochranu. Všetci hráči na ľade môžu používať celo-tvárovú ochranu (schválené FIB). Všetci hráči do 19 rokov a mladší, musia celo-tvárovú ochranu používať povinne.

Hokejka a rukavice

Hokejka môže byť vyrobená z dreva alebo z nejakého podobného materiálu. Šírka čepele hokejky (meranie zhora nadol nesmie byť väčšia ako 7 cm s alebo bez pásky). Dĺžka hokejky je meraná pozdĺž vonkajšej ohýbacej časti a nesmie presiahnuť 125 cm. Rohy a hrany hokejky musí byť zabrušené. Hokejka nesmie mať žiadne kovové časti, skrutky, úchyty na ruky (ako lyžiarske palice) alebo podobný materiál. Hráč musí nosiť rukavice schválené FIB.

Loptička

Loptička musí byť okrúhla, zo schváleného materiálu a ľahko viditeľnej červenej, oranžovej alebo ružovej farby. Keď je hodená na pevný ľad z výšky 1,5 m, musí odskočiť od 20 cm do 30 cm. Priemer loptičky je 65 mm (+ / - 1 mm) a hmotnosť musí byť najmenej 60 g a nie viac ako 65 g.

Korčule

Všetci hráči a rozhodcovia na ľade musia nosiť korčule. Na korčuliach nesmú byť žiadne ostré hroty alebo iné veci, ktoré by mohli poraniť ostatných aktérov.

Brankárske vybavenie

Brankárovi nie je dovolené používať hokejku. Prsty rúk na rukaviciach musia byť od seba oddelené. Rukavice môžu mať ochranný materiál na vnútornej strane, najviac 2 cm hrubý, brankárov dres musí mať odlišnú farbu od farby dresov obidvoch tímov. Brankár musí používať schválené betóny.

Komentáre a interpretácia

Schválenie výstroja

Rozhodca musí po celý čas hry sledovať, či hráči hrajú so schváleným vybavením. Rozhodca musí schváliť a kontrolovať všetku výstroj, predovšetkým hokejok pred začiatkom zápasu. Pred začiatkom zápasu obidvaja kapitáni rozhodcovi slovné potvrdia, že všetci hráči sú pripravení dodržiavať pravidlá, a že majú kompletnú a predpísanú výstroj. Za prípadné porušenie je zodpovedný práve kapitán. Ak je hráč behom zápasu pristihnutý, že hrá v nedovolennej výstroji, bude penalizovaný trestom na trestnej lavici - **2 min** - Hra bude pokračovať voľným úderom, ak musí rozhodca prerušiť hru, aby bolo možné hráča odoslať na trestnú lavicu. Hráči sú odosielaní k náprave pre chýbajúce vybavenie, a potom musia sami z vlastného podnetu rozhodcovi ukázať, že problém je odstránený.

Hráč stratí časť vybavenia počas zápasu

Hráč, ktorý neúmyselne stratí ochrannú pomôcku ako je prilba, chránič úst, tváre, maska a pod., môže sa jedenkrát zapojiť do práve prebiehajúcej akcie, ale potom musí ihneď zabezpečiť nápravu. Ak tak neurobí, bude penalizovaný trestom - **2 min** - a následne bude súper zahrávať voľný úder.

Zdržiavanie zápasu pre chýbajúce alebo zlé vybavenie

Rozhodca musí okamžite zakročiť proti hráčovi, ktorý by chcel upravovať svoju výstroj na ľade. Každá úprava musí byť vykonaná v priestore hráčskej lavice pred vstupom na ihrisko. Ak niektorý hráč zdržiava zápas takým spôsobom, potom bude potrestaný trestom na trestnej lavici - **2 min** -

Loptička uviaznutá v korčuliach alebo v hráčskej výstroji.

Ak loptička uviazne v hráčskej výstroji počas hry, musí rozhodca hvizdom okamžite zastaviť hru. Hra potom pokračuje vhadzovaním.

Loptičky sú vždy povinnosťou usporiadateľa

Usporiadateľ má povinnosť poskytovať všetky potrebné loptičky pre zápas alebo zápasy v rámci jedného podujatia. Náhradné loptičky nesmú byť umiestnené na bránkovej konštrukcii ale po signále rozhodcu, musia byť dodané od zapisovateľa, či usporiadateľa. Korčule, hokejky a pásky na nich musia mať inú farbu ako je farba loptičky.

Loptička uviaznutá na konštrukcii bránky

V prípade, že sa loptička dostane na sieť bránky, brankár uvedie loptičku späť do hry. Ak brániaci hráč úmyselne dopraví loptičku na sieť bránky, bude nariadený voľný úder pre útočiaci tím.

Pravidlo 3 - POČET ÚČASTNÍKOV

Každý tím môže mať 6 hráčov na ľade, z ktorých 1 je brankár. Tím nesmie začínať zápas s menej ako so 6 hráčmi. Každý tím má právo použiť rezervných hráčov (náhradníkov, medzi ktorými môže byť aj náhradný brankár). Zápis sa musí vyplniť pred začiatkom zápasu a odovzdaný rozhodcovi. Vyplnenie zápisu o zápase musí byť úplne vyplnený spolu s menami a číslami hráčov. Celkovo je povolených pre hru min. 6 hráčov (5+1) a maximálne 17 hráčov (15+2). V zápise musí byť zreteľne označené, ktorý z hráčov je prípadný náhradný brankár, to platí len v prípade, že tím má 17 hráčov na súpiske. V prípade, že je na súpiske hráčov 16 a menej, môže byť každý z náhradníkov potencionálnym náhradným brankárom. V praxi to teda znamená, že tímy nastupujú maximálne na 15 hráčov do poľa. V prípade, že hráč(i) nie je (nie sú) uvedený v zápise o zápase pred začiatkom zápasu, a tím nie je kompletný, možno dopísať hráča na súpiske až pred druhou polovicou zápasu, či až predĺženia tak, aby bol rozhodca informovaný a dopísal hráča na zápis o zápase. Ak chce hráč nastúpiť do zápasu ihneď, môže, ale pri penalizácii pre tím na trestnej lavici - **4 min** -

Kapitán

Kapitán tímu musí nosiť znak "C" na ľavej strane hrudi alebo má pásku na ľavej ruke.

Striedanie hráčov počas zápasu

Hráči sa môžu striedať bez obmedzenia, ale iba v priebehu hry. Výnimku tvorí prípad po odpískaní gólu, penaltu alebo pri zranení hráča. V takom prípade možno striedať aj pri prerušení hre. Striedanie hráčov

môže prebehnúť iba spôsobom, že odchádzajúci hráč je už na lavičke a až potom môže nový hráč vstúpiť na ľad, a to všetko na rovnakom mieste - hráčskej lavici. V prípade zlého striedania sa udelí trest - **2 min** - a voľný úder pre súpera. Ak sa previní rovnaký hráč druhýkrát, bude diskvalifikovaný pre ďalší zvyšok zápasu (**2 + 0K**), pričom trest odpyká iný hráč z tímu na trestnej lavici - **2 min** -

Zranený hráč, ktorý nie je nahradený iným sa môže zapojiť do hry kedykoľvek znovu. To platí aj pre hráčov, ktorí si musia upravovať výstroj na lavičke.

Zranený hráč, ktorý bude nahradený, môže opustiť hraciu plochu na ľubovoľnom mieste ihriska (za mantinel počas prerušenej hry).

Zapojenie za potrestaného hráča - Osobný trest

Potrestaný hráč sa môže opäť zapojiť do hry, až na pokyn zapisovateľa či rozhodcu. Počas trvania trestu nemôže byť hráč nikým nahradený. Hráč musí odpykať celý trest, ale v prípade kedy strelí súper gól (neplatí pri vlastnom góle), môže za potrestaného hráča doplniť tím na ľad náhradníka a zvyšok trestu je už "iba" trestom osobným, pri ktorom však hráč musí zostať na trestnej lavici.

Hráč nemôže byť po góle nahradený, ak oba tímy majú rovnaký počet vylúčených hráčov. Hráč s osobným faulom nemôže vstúpiť na ľad skôr než skončí jeho trest a jeho tím v prípade neprerušenej hry "neodstráni" jedného hráča z ľadu. Keď tím má viac ako jedného hráča na trestnej lavici s "časovým trestom", a súper strelí gól, prvý z trestov sa zmení na "osobný trest", hráč zostane na trestnej lavici ale za neho môže naskočiť náhradný hráč z hráčskej lavice.

Hráč vylúčený pre zvyšok zápasu nesmie byť znovu zapojený do hry v zápase, ani v prípade predĺženia.

Komentáre a interpretácia

V prípade, že pri avizovanom vylúčení dostane "trestaný" tím gól, tím naďalej pokračuje v plnom počte, ale potrestaný hráč si musí odpykať trest na trestnej lavici - **2 min - (osobný trest)**. Pokiaľ tímu chýbajú hráči na začiatku zápasu (neskorý príchod atď...), zápas musí začať s hráčmi, ktorí sú uvedení v zápise o zápase.

Tím môže dopisovať zvyšok hráčov na súpisu až v priebehu polčasovej prestávky alebo v priebehu prestávky pred predĺžením (do maxima 12 hráčov) a dodatoční hráči môžu byť zapojení do hry.

Po predĺžení, teda pred prípadnými trestnými strelami (penaltami), už nie je dovolené dopisovať do zápisu žiadnych dodatočných hráčov.

Odložený trest (tri časové tresty zároveň slúžiace)

Ak tím má mať tím už tretí časovú penalizáciu, musí hráč, ktorý má byť potrestaný ísť na trestnú lavicu, ale tím aj naďalej hrá v počte 4 hráčov (3 v poli a 1 brankár). Trest však začína bežať až v momente, kedy skončí prvý trest v poradí.

Tímy s menej ako 6 hráčmi pred začiatkom zápasu

Ak tím má 6 alebo viac hráčov na začiatku zápasu, rozhodca musí začať zápas. Pokiaľ nemá 6 hráčov (vrátane brankára), musí byť pádny dôvod k odloženiu začiatku zápasu. Ak má tím menej ako 6 hráčov, rozhodca môže zápas zrušiť, alebo môže dať primeranú lehotu na nápravu stavu.

Pokiaľ má tím menej pripravených hráčov než je polovica hráčov tímu súpera počas hry

Ak tím má tak málo hráčov, vyplývajúce z trestov, či zranených hráčov, rozhodca môže ukončiť zápas. Hráči, ktorí sú časovo penalizovaní sa počítajú ako "použiteľní hráči".

Pravidlo 4 - HRACÍ ČAS

Čas zápasu je obvykle 2 x 25 min (poprípade 2 x 30 min alebo 2 x 20 min) hrubého času s prestávkou 5min (poprípade 10 min), pokiaľ nie je vedením súťaže či organizátorom turnaja určené inak.

Oddychový čas /Time-out/

Každý tím má povolený jeden time-out 30 sekúnd za zápas a počas toho sa hodiny zastavia. Time-out môže byť vykonaný iba v súvislosti s prerušením hry. Tím (kapitán alebo vedúci) musí najprv rozhodcovi v priebehu hry povedať, že tím chce Time-out. V prvom nasledujúcom prerušení rozhodca udelí time-out pre daný tím.

Pravidlo 5 - HRÁČSKE PRÁVA

Brankár má právo v rámci pokutového územia (od vlastnej modrej čiary až k zadnému mantinelu) vrhnúť sa na ľad s cieľom zastaviť loptičku. Toto je však zakázané akýmkoľvek iným hráčom - vrhnúť sa na ľad s cieľom zastaviť loptičku alebo zastaviť protihráča.

Hráči, ktorí sa vrhnú na ľad týmto spôsobom sa považujú mimo hru a takýto hráč sa nesmie zúčastniť hry. Žiadny iný hráč ako brankár sa nesmie zapojiť do hry bez hokejky.

Hráč, ktorý má zlomenú hokejku sa nesmie zúčastniť zápasu znovu, kým nedostane novú hokejku. Nová hokejka nesmie byť hodená hráčovi zo striedačky do poľa. Hokejka, ktorá sa rozbije behom akcie musí byť ihneď odstránená z hracej plochy po tom, čo rozhodca preruší hru najbližšom hvizdom. V prípade porušenia týchto pravidiel odpyká hráč z tímu na trestnej lavici trest - **2 min** -

Komentáre a interpretácia:

Hráč bez hokejky

Hráč, ktorý sa zapojí do hry bez hokejky alebo so zlomenou hokejkou, alebo sa snaží odstrániť zlomenú hokejku (okrem toho, keď je prerušená hra), bude penalizovaný trestom na trestnej lavici - **2 min** -

Hráč, ktorý sa omylom dotýka ľadu

Hráč, ktorý sa nechcene dotkol ľadu rukou alebo kolenom smie pokračovať v hre.

Hra na kolenách

Hráč, ktorý je na jednom alebo na oboch kolenách sa nesmie dotknúť loptičky, alebo sa zapojiť do hry.

Hráč vrhajúci sa na ľad

Hráči, ktorí sa vrhnú na ľad s cieľom zastaviť súpera alebo loptičku, bude potrestaný trestom na trestnej lavici - **4 min** - a navyše bude odpísaný voľný úder. V prípade takejto kolízie v pokutovom území bude odpísané trestné strieľanie. Hádzanie predmetov alebo osobných vecí (napr. hokejka, rukavica, prilba a pod.) k iným hráčom je zakázané a bude potrestané trestom na trestnej lavici - **4 min** -

Pravidlo 6 - HRA S LOPTIČKOU

Zásah loptičky

Hráč môže používať hokejku ku strieľaniu, zastaveniu, zmene smeru alebo vedeniu loptičky ale iba v prípade, že hokejka zostáva pod výškou ramien.

Hráči s obidvoma korčuľami na ľade môžu nasmerovať alebo kopnúť loptičku. Nasmerovanie loptičky rukami alebo hlavou nie je dovolené. Pokiaľ nie je žiadny iný hráč v ohrození, tak môže hráč vyskočiť aby zastavil alebo prihrál loptičku spoluhráčovi alebo na svoju hokejku. Hráč, ktorý nasmeruje loptičku k sebe sa musí ďalej dotknúť loptičky hokejkou, až následne môže nasmerovať (kopnúť) loptičku znova. Loptička teda nesmie byť nasmerovaná (kopnutá) dvakrát za sebou tým istým hráčom.

Zastavenie loptičky rukou alebo vysokou hokejkou

Hráč v poli nesmie hrať rukou. Hra je zastavená rozhodcom aj v prípade, ak hráč zastaví loptičku s hokejkou nad úrovňou ramien, hlavy alebo prilby. Pokiaľ takto hráč preruší nádejnú akciu v pokutovom území, musí byť nariadené trestné strieľanie. Pokiaľ tento priestupok priniesol výhodu tímu, ktorý sa previnil, bude takto hrajúci hráč potrestaný trestom na trestnej lavici - **2 min** -

Komentáre a interpretácia:

Vysoká hokejka

Všetky údery do loptičky alebo pokusy o zásah a zastavenie loptičky nad úrovňou ramien sú zakázané a musí byť potrestané - výška ramena je určovaná podľa ramena hrajúceho hráča, ktorý stojí vzpriamene s korčuľami na ľade.

Hra zo vzduchu do loptičky v úzkom kontakte s protihráčom

Hrať loptičku zo vzduchu v bezprostrednej blízkosti ostatných hráčov aj keď pod úrovňou ramien nie je dovolené a bude potrestané v prípade keď hrozí zranenie protihráča alebo sa hra javí ako nebezpečná. Príkladom je tzv. "tenisový" úder v blízkosti protihráča.

To isté možno povedať o normálnej hre, ktorá je podľa úsudku rozhodcu nebezpečná. Rozhodca musí zastaviť hru ihneď, ak hrozí nebezpečenstvo zranenia hráčov.

Pravidlo 7 - HRA PROTI SÚPEROVI

Narážanie, kopanie alebo držanie

Je zakázané kopnúť, podraziť nôh či hokejkou, strčiť do protihráča a inak mu brániť v hre. Tiež je zakázané uchopiť alebo držať súpera. Rovnako zakázané je hádzať hokejku na súpera alebo ju hodiť so snahou zastaviť loptičku. Hokejka musia zostať s príslušným hráčom za všetkých okolností.

Držanie súperovej hokejky

Ďalej je zakázané seknúť, nadvihnúť, pritlačiť súperovu hokejku na ľad, alebo hokejku súperovi držať alebo akýmkoľvek iným spôsobom zabrániť, aby protihráč používal hokejku.

Nešportové správanie

Akákoľvek neférová alebo nebezpečná hra je prísne zakázaná.

Bránenie protihráča mimo dosahu loptičky

Je zakázané brániť hráča v prípade, že loptička nie je na dosah.

Boj s protihráčom

Je dovolené mať kontakt s hráčom v dosahu loptičky (rameno na rameno) ale nesmie sa však jednať o hru nebezpečnú alebo násilnú.

Trest za porušenie pravidla 7

Porušenie tohto pravidla je trestané voľným úderom, alebo prípadné trestným strelaním v prípade že sa hráčprevinil vo vnútri pokutového územia obranného tímu alebo v bránkovisku. Za porušenie tohto pravidla môže rozhodca hráča aj vylúčiť na trestnú lavicu.

Komentáre a interpretácia

Útok na súpera

Rozhodca musí nekompromisne zasiahnuť, keď sa objaví zakázaný úder proti súperovi. Najmä úder hokejkou, ktorá udrie akúkoľvek časť tela protihráča. Takýto útok je penalizovaný okamžite bez ohľadu na to, kde sa vyskytol na ihrisku. Za zásah súpera hokejkou v pokutovom území rozhodca nariadi trestné strelanie.

Pokus udrieť súperu hokejkou ale minúť

- Situácia ak je loptičkou v dosahu hráčov:

Ak sa hráč pokúsi zasiahnuť iného hráča hokejkou a minie (inými slovami nezasiahne ho) a loptička je pritom na dosah, rozhodca hráča vylúči ale trestné strelanie sa nekoná a to ani v prípade, že sa to stane vo vnútri pokutového územia a bránkoviska.

- Situácia ak nie je loptičkou v dosahu hráčov:

Ak sa hráč pokúsi zasiahnuť iného hráča hokejkou a loptička je mimo dosahu, je trest rovnaký, ako keby ho hokejkou zasiahol. To znamená, že voľný úder bude udelený, pokiaľ sa tak stane mimo obranného pokutového územia, trestné strelanie sa udeľuje v prípade, že k tomu dôjde v rámci obranného pokutového územia.

Okrem toho bude hráč vylúčený a potrestaný trestom na trestnej lavici - **2 min** -

Loptička je považovaná v dosahu, ak ju môže hráč hrať v nasledujúcom okamihu.

Prekážka

Nie je dovolené úmyselne brániť (tieňovať, alebo byť vo fyzickom kontakte) protivníka, keď je loptička mimo dosahu hráčov. To je posúdené ako prekážanie a rozhodca najskôr tím varuje (žltá karta) a zároveň nariaďuje voľný úder z miesta kde sa priestupok stal. V prípade, že foul nastane znova (od rovnakého alebo aj iného hráča rovnakého tímu), musí byť hráč, ktorý sa previnil potrestaný trestom na trestnej lavici - **2 min** - a je taktiež nariadený voľný úder proti tímu, ktorý sa previnil.

Pravidlo 8 - GÓL

Cieľom hry je strieľať góly. Tím ktorý strelil viac gólov do konca normálnej hracej doby je víťaz. Ak žiadny z tímov neskóroval, alebo ak oba tímy strelili rovnaký počet gólov, zápas sa končí remízou. Gól je vsietený keď je loptička zahraná v súlade s pravidlami a celým svojím objemom prekročila bránkovú čiaru (zadná časť základnej čiary vnútri bránky medzi žrdkami, tzn. medzi bránkovými tyčami a brvnom). Ak je brána posunutá, rozhodca má právo priznať gól, ak sa domnieva, že loptička by prekročila bránkovú čiaru aj v pôvodnom postavení bránkovej konštrukcie. Ak je bránka posunutá úmyselne, aby sa zabránilo streleniu gólu, bude hráč potrestaný trestom na trestnej lavici - **2 min** - a bude nariadené trestné strieľanie proti tímu, ktorý sa previnil. Ak hra sa musí zastaviť pre úpravu bránky alebo úpravu bránkovej pozície bude hra pokračovať voľným úderom z rohu ihriska 1 meter od bránkovej čiary a je povolené skórovať priamo z tohto rohového úderu. Akýkoľvek vlastný gól platí. Je povolené skórovať priamo z rohu, voľného úderu, trestného strieľania či vhadzovania. Ak loptička zasiahne súpera a padne gól, gól sa uzná.

Neplatný "gól"

Akýkoľvek gól, ktorý padne (je kopnutý, odrazí sa a pod.) od korčule útočiaceho hráča neplatí a nariadi sa voľný úder proti útočiacemu tímu. Akýkoľvek vlastný gól platí. Gól neplatí z vyhadzovania brankára priamo z jeho ruky. Ak sa loptička do bránky odrazí od rozhodcu, gól neplatí a nasleduje buľ na mieste najbližšie od odrazu.

Pravidlo 9 - NEDOVOLENÉ BRÁNENIE

V bránkovisku

Hráč nesmie zostať dlhšiu dobu vo vnútri bránkoviska, pokiaľ ide o to, aby bránil výhľadu brankárovi alebo jeho pohybu. Inak sa nariaďuje voľný úder.

Pravidlo 10 - BRANKÁR

Brankár sa môže voľne pohybovať v rámci celého pokutového územia, aby mohol držať loptičku alebo ju chytiť a zobrať jednou alebo oboma rukami. Akonáhle je loptička v jeho držaní, má 5 sekúnd na to, dať loptičku znovu do hry. Ak vyhodenu loptičku chce spoluhráč vrátiť späť na brankára (malá domov), ten nesmie hrať loptičku rukami. Brankár musí vhodiť loptičku do hry tak, aby sa pred strednou červenou čiarou loptička dotkla buď mantinelu, alebo sa jej dotkol hráč (útoiaci alebo brániaci). V opačnom prípade sa jedná o prehrášok proti pravidlám a nasleduje voľný úder pre súpera (z červenej stredovej čiary, kde loptička prešla polovicu súpera). Brankár mimo vlastného pokutového územia (teda za vlastnou modrou čiarou) nesmie hrať loptičku rukami, pažami ani hlavou. Môže ju teda hrať ostatnými časťami tela a korčuľami.

Pravidlo 11 – VOĽNÝ ÚDER (FREE-STROKE)

Voľný úder v pokutovom území, odpískaný pre útoiaci tím, okrem miesta za bránkovou čiarou, sa rozohráva na najbližšom mieste pre voľný úder. Výnimkou je keď loptička je vyhodena cez mantinel (medzi bránkovou čiarou a obrannou modrou), potom je voľný úder zahrávaný z miesta, kde loptička opustila ihrisko. Ak by sa mal voľný úder počas hry zahrávať za bránkovou čiarou, voľný úder sa zahráva 1 meter od mantinelu. Ostatné klasickej voľné údery sa zahrávajú z miesta, kde došlo k prerušeniu hry. Ak sa loptička dotkne zariadenia haly (napr. strecha, svetlá, siete za bránkou, atď.) a zmení smer neprirodzeným spôsobom, nariaďuje sa voľný úder pre tím, ktorý sa nedotkol loptičky ako posledný. Keď rozhodca zapíska, má hráč 5 sekúnd na reakciu a rozohranie loptičky. Pred tým, majú protivníci práve 5 sekúnd, aby sa presunuli do vzdialenosti minimálne 4,5 m od loptičky. Ak super nie je vo vzdialenosti 4,5 m počas týchto 5 sekúnd, nasleduje najprv varovanie celému tímu (žltá karta). Akékoľvek opakovanie tohoto priestupku počas zápasu bude mať za následok trest pre hráča z tímu na trestnej lavici - **2 min** -. Ak je odpískaný voľný úder a čas polčasu alebo zápasu medzitým vyprší, úder sa ešte zahráva aj po uplynutí hracej doby, ale gól je možné dosiahnuť iba jednou priamou strelou. Za takúto strelu sa považuje aj prípad, kedy sa po strele dotkne loptička brániaceho hráča a potom padne gól. V prípade dotyku ďalšieho hráča tímu, ktorý strieľa je okamžite polčas alebo zápas ukončený.

Loptička odrazená za mantinel v oblasti za bránkovou čiarou

Od brániaceho tímu:

- Voľný úder sa rozohráva na bránkovej čiare 1 m od mantinelu pre útočiaci tím ("roh")

Od útočiaceho tímu:

- Brankár brániaceho tímu rozohráva vyhodnotením, avšak hráči môžu byť v pokutovom území (medzi bránkovou čiarou a modrou čiarou)

Voľný úder je nariadený za nasledujúce previnenia:

- Nesprávne vybavenie: hokejka, korčule alebo ďalšie ochranné pomôcky
- Zlé striedanie
- Nesprávne zahrané buly
- Faul brankára alebo nesprávna hra brankára (napr. malá domov a pod...)
- Nesprávne vyhodnenie brankára (napr. vyhodnenie za mantinel, za poliacu červenú čiaru a pod...)
- Nesprávne zahraný voľný úder
- Nesprávne zahrané trestné strieľanie

Voľný úder môže byť nariadený za:

- Porušenie pravidla týkajúceho sa práv hráčov
- Porušenie pravidla o hre s loptičkou
- Porušenie pravidla, pokiaľ ide o hru proti súperovi

Voľný úder - prevedenie

Loptička musí byť uvedená do pohybu a do hry aspoň z 20 cm vzdialenosti aby bola považovaná za loptičku "v hre". Hráč, ktorý rozohrá voľný úder nemá právo hrať loptu znova skôr, než sa ho dotkne iný hráč. Voľný úder môže byť hraný v ľubovoľnom smere alebo aj priamo na bránku.

Pravidlo 12 - TRESTNÉ STRIEĽANIE

Zároveň s trestným strieľaním musí byť hráč, ktorý sa previnil aj vylúčený na 2 minúty alebo 4 minúty. Hráč teda bude potrestaný trestom na trestnej lavici buď - **2 min** - alebo - **4 min** -

Prevedenie trestného strieľania:

Loptička je umiestnená na stredovej čiare. Na pokyn rozhodcu (hvizd) musí ísť hráč pohybom smerom ku bránke a následne musí uviesť loptičku do hry a snažiť sa dosiahnuť gól. Po uvedení loptičky do hry môžu ostatní hráči súpera smerovať spoza druhej modrej čiary (za červenou čiarou) pohybom smerom ku bránke. Pri odrazenej loptičke môžu aj ostatní hráči dosiahnuť gól alebo sa hra ďalej.

Trestné strieľanie sa udeľuje za nasledujúce fauly úmyselne spáchané vo vlastnom obrannom pásme, ak hra nebola predtým už zastavená:

- Nešportové správanie
- Nebezpečná hra = Ak sa hráč násilne chová k protihráčovi
- Zakázaná hra = Ak hráč zabráni streleniu gólu týmto zakázaným spôsobom:
 - a) Zastavenie loptičky vysokou hokejkou alebo akékoľvek obmedzovanie protihráčovej hry hokejkou
 - b) Hodenie hokejky alebo iných osobných vecí (napr. rukavica, prilba a pod...)
 - c) Vrhnutie sa na ľad alebo hranie v kľaku
 - d) Kopnutie do loptičky zdvihnutou korčuľou z ľadu
 - e) Držanie protihráča
 - f) Nebezpečná hra vysokou hokejkou

Pravidlo 13 - TRESTY ZA PORUŠENIE PRAVIDLA

Rozhodca musí penalizovať hráčov aj vedenie tímu (tréner, vedúci), ktorí porušujú pravidlá hry a to nasledujúcim spôsobom:

Výstraha (žltá karta)

Rozhodca môže dať varovanie, ak si myslí, že je to nutné. Varovanie nie je dané, ak je to situácia vyžadujúca si potrestanie hráča vylúčením. Varovanie sa nedáva počas hry ale iba počas prerušenia hry.

Trest 2 minúty (- 2 min - biela karta)

- Nekontrolované sekanie hokejkou v blízkom dosahu hráča, alebo úmyselné seknutie do hokejky protihráča
- Nenásilná, ale nebezpečná hra voči súperovi
- Porušenie pravidiel o striedaní hráčov alebo iné podľa príslušných predpisov alebo iných pravidiel hry
- Ak odohrá hráč loptičku po odpískaní alebo sa pokúsi zabrániť voľnému úderu (aj zlá vzdialenosť)
- Pokiaľ hráč nedovoľene bráni v hre súperovi, ktorý nie je v dosahu loptičky ak už tím dostal predchádzajúce varovanie za tento prehrešok
- Ak hráč získa nespravodlivú výhodu zastavením loptičky vysokou hokejkou, rukou, pažou, hlavou alebo zdvihnutou korčuľou
- Ak sa hráč zúčastní hry bez hokejky alebo so zlomenou hokejkou alebo sa pokúša odstrániť zlomenú hokejku počas prebiehajúcej hry

Trest 4 minúty (- 4 min - modrá karta)

Pokiaľ hráč útočí na súpera násilným spôsobom alebo nebezpečným spôsobom, ktorý by mohol byť niektorým z nasledujúcich:

- Zrazenie, držanie, podrazenie nôh alebo kopnutie korčuľou
- Pokiaľ hráč nevhodne protestuje proti rozhodnutiu rozhodcu
- Ak hráč hodí hokejku alebo inú osobnú vec (napr. rukavica, prilba a pod...) po loptičke alebo do súpera
- Ak sa hráč chová nešportovo voči funkcionárom, rozhodcom, spoluhráčom, protihráčom alebo divákom

Trest 2minúty a 4 minúty udelené zároveň

Pokiaľ hráč obdrží tresty 2 minúty a 4 minúty súčasne, bude sa odpykávať iba 4 minútový trest. Následok je trest pre hráča z tímu na trestnej lavici - **4 min** -.

Vylúčený hráč pre zvyšok zápasu (červená karta) - Osobný Faul -

Hráč, ktorý bol potrestaný za dva predchádzajúce 2 min alebo 4 min priestupky, musí byť vylúčený pre zvyšok zápasu ihneď po tretom faule (červená karta).

Vyššie uvedené vylúčenie do konca je tiež zároveň trestom (2 min alebo 4 min). Je označený ako osobný faul previnilého sa hráča a môže byť nahradený iným hráčom akonáhle je uložený trest odsedený náhradníkom.

Vylúčenie (červená karta) pre zvyšok zápasu - Full Game Penalty -

Pokiaľ hráč útočí na súpera násilným (brutálnym) spôsobom a to prostredníctvom priameho zásahu hokejkou alebo kopnutím na pažu, ruku, hlavu alebo telo.

Ak hráč stratí sebaovládanie voči rozhodcom, funkcionárom, hráčom, alebo divákom.

Trest brankárovi

V prípade udelenia 2 alebo 4 minútového trestu brankárovi, odsedí tento trest ďalší hráč z poľa. To neplatí pri červenej karte, kedy platí brankárovo vylúčenie do konca zápasu.

Tresty pre funkcionárov na lavičke a náhradníkov (hráčov) na lavičke

Aj títo hráči spadajú pod hrozbu trestu. V prípade vylúčenia funkcionára či náhradníka do konca zápasu (červená karta), musí odsedieť 4 minútový trest jeden z hráčov na ľade.

Potrestaný (tréner či hráč) musí opustiť bezprostredné okolie hracej plochy.

Pravidlo 14 - ROZHODCOVIA A ZAPISOVATEĽ. TAJOMNÍK ZÁPASU

Rozhodca

Právomoc rozhodcu začína vstupom na ľadovú plochu a končí jej opustením.

Dvaja rozhodcovia

Hru riadia dvaja rozhodcovia (prípadne jeden rozhodca), pričom ani jeden z nich nie je hlavný a obaja majú rovnaké právomoci.

Výstroj rozhodcu

Rozhodca musí mať na sebe korčule, predpísaný (pruhovaný, jednofarebný a pod. ...) dres, tmavé nohavice a musí byť vybavený čiernou prilbou (polo štít sa odporúča).

Zásah rozhodcu loptičkou

V prípade, že sa loptička dotkne rozhodcu v priebehu hry a putuje do bránky, gól sa neuznáva. Vykonáva sa vhadzovanie na najbližšom bode pre voľný úder.

Čas zápasu

V Rink Bandy sa používa hrubý čas, ktorý sa necháva bežať okrem oddychových času alebo keď je hra dočasne zastavená. Rozhodca je zodpovedný za správny čas.

Rozhodca tiež môže predĺžiť dobu hry o čas, ktorý bol stratený v dôsledky nejakých ťažkostí.

Ak sa tím dostane k zahrávaniu voľného úderu alebo trestného strieľania, tesne pred polčasom alebo na konci zápasu, tento úder sa ešte zahráva nad rámec riadnej hracej doby, avšak gól z voľného úderu v takom prípade platí iba z priamej strely na bránku. Dorazenie nie je už povolené. Nariadený trest sa v prípade pokračujúceho zápasu začína odpykávať v momente zahájenia ďalšej hry (2. polčas alebo predĺženie).

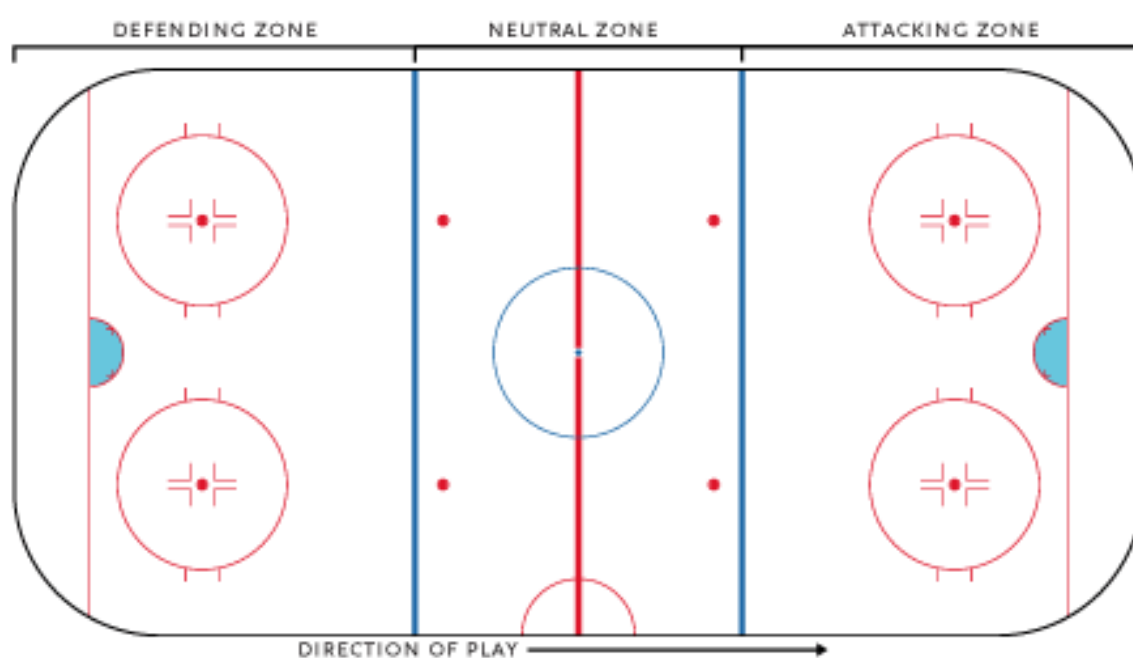
Právo na odmietnutie pustiť hráča do zápasu

Rozhodca si vyhradzuje právo zadržať (zabrániť) hráčovi v účasti v zápase, keď si pred zápasom všimne nevhodného správania sa voči rozhodcom či iným aktérom zápasu alebo ak zistí jeho stav ako nevyhovujúci a nepatriaci do zápasu. Hráč v takomto prípade môže byť nahradený dodatočne iným hráčom.

Forma rozhodnutia

Ak sú pravidlá porušené zo strany hráčov, musí rozhodca písknuť ako znamenie pre zastavenie hry (nemusí byť zastavenie času). Hneď potom musí rozhodca znovu písknuť aby hra mohla s čo možno najmenším oneskorením pokračovať.

Pravidlo 1 - HRACIE POLE RINK BANDY



Helma



Hokejka a Rukavice



Loptička



Korčule



Brankárske vybavenie



